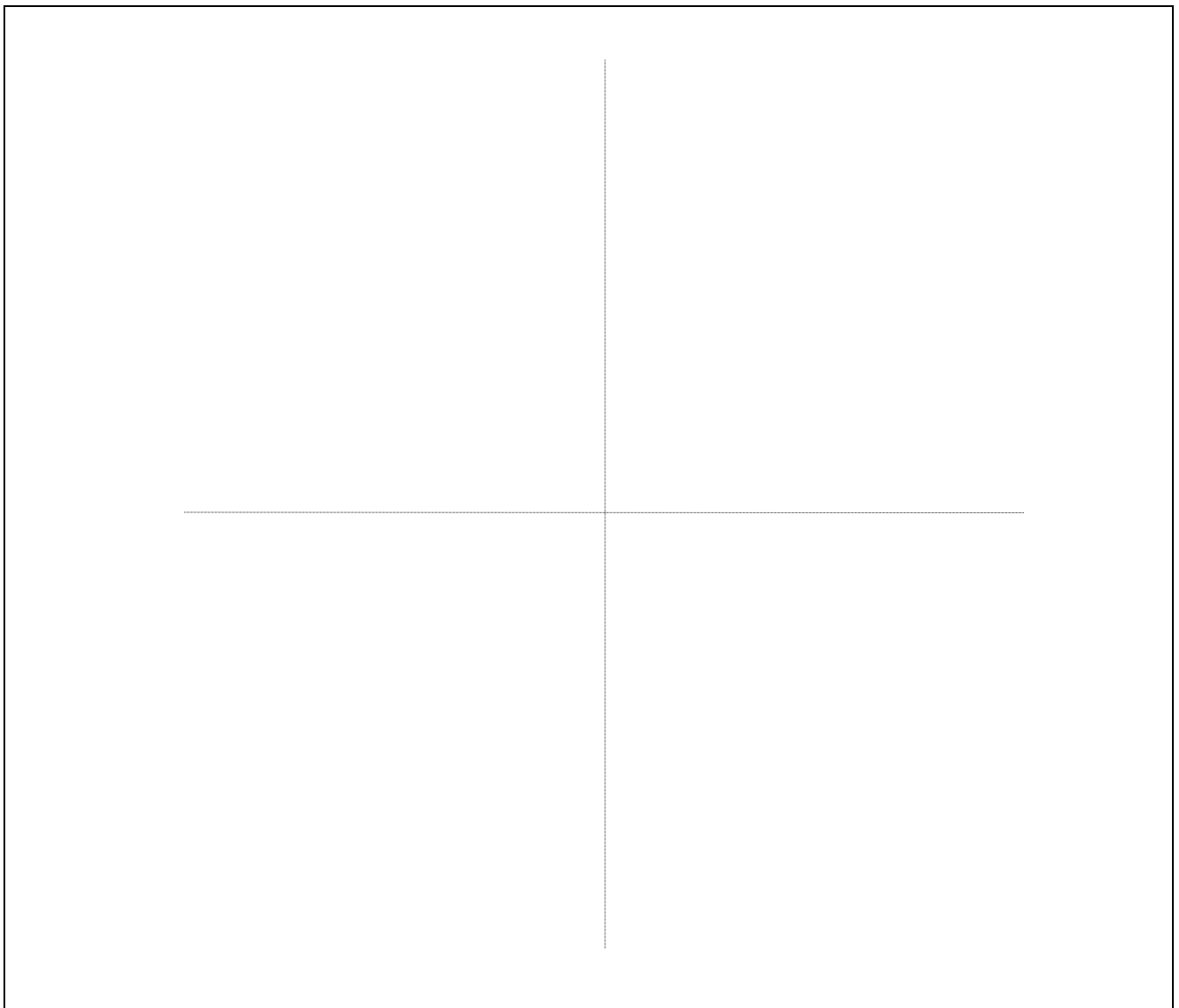
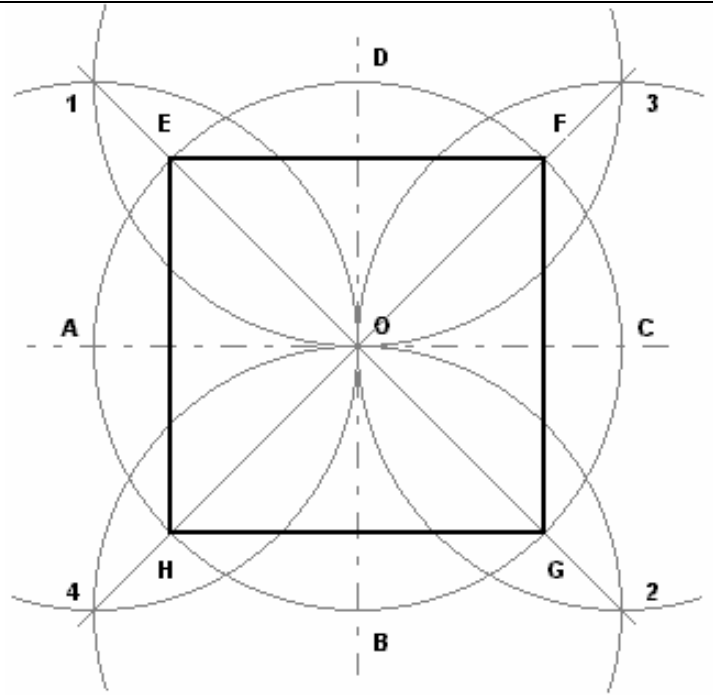


Quadrato inscritto in una circonferenza

1. *Traccio gli assi di simmetria e trovo il punto O*
2. *Centro in o e, con apertura a piacere, traccio una circonferenza e trovo A-B-C-D*
3. *Traccio le bisettrici ai quattro angoli retti e trovo i punti E-F-G-H*
4. *Unisco i punti trovati e ingrosso i lati del quadrato.*



Data.....

Nome.....

Classe.....